|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_12 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_12 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.29(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 아나이[출], 전도원[출], 최이안[출], 김지호[출], 노시원[출], 박종현[출], 정세호[출], 허지호[출] |
| 교육내용 | 활동 1: 조이스틱 연결 테스트하기 활동 2: 게임의 구성 3요소(룰, 디자인, 목표) 알기 활동 3: 좋은 게임을 만들기 위한 3요소(스토리, 난이도, 동기와 보상) 알기 활동 4: 돌고래 경주 게임 제작하기1(각 오브젝트 추가하기) 활동 5: 돌고래 경주 게임 제작하기2(돌고래와 새 오브젝트에 동작 추가하기) 활동 6: 다음 차시 예고(전자회로) |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래